

REGELWERK VON GREEN MILE WITTLICH

1. Voraussetzungen für einen Spieltag

- Mindestalter beträgt 14 Jahre (Mit Elternzettel)
- Weder links- noch rechtsradikale Interessen
- Festes Schuhwerk keine Sportschuhe
- Bio BBs sind Pflicht

Diese Voraussetzungen gelten über den ganzen Spieltag.

2. Fps Limit (S-AEG/GBB/HPA/Spring)

Typ	Joule (Eigengew.)	Im CQB erlaubt	In der Festung erlaubt	Im Bunker erlaubt
Pistolen	max 1.5	ja	ja	ja
Riffl	max 1.7	ja	ja	ja
DMR	max 2.0	nein	nein	nein
SNIPER	max 2.7	nein	nein	nein

Wir bitten die Spieler auf kurze Distanzen die Backups zu benutzen. Es empfiehlt sich einen Vollgesichtsschutz zu tragen, da Kopftreffer nicht zu vermeiden sind.

3a. Backup Regel

Wir haben bei uns auf dem Gelände keine Backup (Pistolen) Pflicht, wer keine dabei hat, hat die Möglichkeit sich bei uns eine zu leihen (Voranmeldung nötig).

3b. CQB Dorf und Festung

Im CQB Dorf und Festung herrscht keine Backup Pflicht (Erläuterung zu Regel 3 a). DMR und Sinper dürfen nur genutzt werden um aus oder ins CQB Dorf oder Festung zu schiesen. Innerhalb des CQB Dorfs oder der Festung dürfen diese nicht zur Bekämpfung genutzt werden. Granaten und 40 mm Werfer dürfen eingesetzt werden.

- AEP Pistolen dürfen FA im CQB Dorf und Festung genutzt werden. Wir bitten dieses mit Verstand zu tun ansonsten wird Verbot ausgesprochen.

4. Funk

Wird beim Briefing eingeteilt.

ORGA-Kanal: Kanal 5

Diese Kanäle dürfen nicht genutzt werden, weder zum Funken noch zum Mithören.

Im Notfall kann ein Notruf über Kanal 8 abgesetzt werden

- Beispiel: Team x/y für Orga verletzte person Bahn x/y.
- Auf Rückmeldung warten, danach den Orga-kanal wieder verlassen

5. Deckungen

Deckungen die sich auf dem Gelände befinden werden weder bewegt noch zerstört.
Wer dieses missachtet muss mit Konsequenzen rechnen.

6. Schilder / KFZ / DEKO

- Die auf dem Gelände angebrachten Schilder DÜRFEN NICHT als Zielscheibe genutzt werden
- Die auf dem Gelände stehenden KFZ DÜRFEN NICHT mutwillig zerstört werden
- Die auf dem Gelände angebrachten Deko DÜRFEN NICHT mutwillig zerstört werden

Wer dieses missachtet muss mit Konsequenzen rechnen. Und wird ebenso zur Kasse gerufen.

7. Treffer Deadrag Regelung

1. Wer von einer BB getroffen wird, sagt **LAUT** (HIT) und zieht sein Deadrag (Pflicht) und begibt sich umgehend in den Respawn zurück
2. Waffentreffer zählen nicht! müssen aber gecalled werden
3. Abpraller von Wänden oder Spieler zählen nicht, außer von 40 MM (Siehe Regel 8 c.)
4. Deadrag (Warnweste) ist STETIG mit sich zu führen.

8. Granaten Regelung

8a. Soundgranaten

- 1. Sind erlaubt

8b. Rauchgranaten

- Erlaubt sind nur die in unserem Shop verkauft werden
- Gelber Smoke zählt als Chemie angriff

8c. Impact/Timer Granaten und 40 MM

- Impact/Timer/40MM Granaten müssen mit BBs und Gas befüllt sein. Löst eine Granate nicht aus, so ist es ein Blindgänger und wird nicht gewertet
- Wird eine Impact/Timer geschmissen, sind alle Hit die sich im Detonationsradius von 5 Metern aufgehalten haben. Auch hinter Deckungen (Schilden)ist man im 5 meter Radius HIT !
- Wird eine 40 MM in eine Flur geschossen sind alle Hit die sich im Detonationsradius von 5 Metern aufgehalten haben. Dieses zählt auch für Schilder.

9. BANG Regel

Eine "BANG" Regel an sich gibt es. Diese wird dann angewendet, wenn man sich z.B. an einen Spieler angeschlichen hat, ohne dass er es bemerkt hat, dann kann man das "BANG" einsetzen.

Der "Bang" ist auf sehr kurze Distanz einzusetzen. Sonst gilt „Treffer vor/über BANG“! Ein "BANG" ist nur gültig, wenn der Spieler mit seiner Primär- oder Sekundärwaffe im Anschlag dem Gegenüber unmissverständlich im Visier/Ziel hat, und ihn auch durch einen Schuss sicher treffen würde. Das "BANG" geht nicht um Ecken! , durch Wände oder Fenster und nicht zeitversetzt. Es ist keine Pflicht zu „BANGEN“, zeugt aber von Verantwortung und einer fairen Spielweise!. Wer 3 Leute hintereinander Bängt, ist automatisch auch selber HIT und begibt sich in den Respawn zurück. Dummy Messer und andere Handwaffen zählen nicht als Bang sondern als Hit.

10. Schlitz schießen

- Durch Schlitze zu schießen ist VERBOTEN, sofern man nicht seinen halben Torso zeigt.
- Sieht man jemand in einer Deckung, hat aber nur einen Schlitz zum Treffen, kann man durch diesen Schlitz schießen und der Treffer wird anerkannt.

11. Blind Fire

- Die Waffe um Ecken zu halten oder über Deckungen zu halten und zu schießen, zählt als Blind Fire, und ist auf dem Gelände STRENGSTENS verboten!.

12. Schild Regelung

- Schilder sind auf dem Gelände erlaubt sofern sie nicht Überdimensioniert sind.
- Der Schildträger darf nur eine Backup (Pistole) benutzen.
- Bei dem laufen muss er seine Füße zeigen, so dass der Gegner die chance hat das Schild auszuschalten.
- Schilder werden mit Granaten und 40 MM Granaten bekämpft. (Siehe Regel 8 c)
- Der Schildträger muss seinen halben Torso zeigen wenn er schießt. Wird dieses missachtet gilt es als Blind Fire und Regel 11 tritt in Kraft.

13. InGame Orga

Eingesetzte InGame Orgas unterstützen die Orga im aktiven Spielgeschehen und sind durch eine Blaue Warnweste gekennzeichnet. Sogenannte Sheriffs tragen versteckt eine Gelbe Armbinde. Sie beobachten die Fairness der Spieler und stehen für Fragen bereit und dürfen auch regulierend eingreifen.

Den Anweisungen in Bezug auf die Einhaltung des Regelwerks durch die InGame Orga ist Folge zu leisten.

14. Magazin Regelung

Für alle Spieler gilt: ES GIBT HIER KEINE REGELUNG DENN WIR WOLLEN SPASS HABEN

15. Abfall

Leere Flaschen und Dosen sowie jeglicher Abfall, auch Kippen, werden von jedem Einzelnen entsorgt.

Wer seinen Müll liegen lässt oder nicht in die dafür vorgesehenen Behältnisse entsorgt muss mit einem Platzverweis rechnen.

15. Hausrecht

Das Hausrecht nur obliegt dem Betreiber von GREEN MILE WITTLICH

Nicht mehr, nicht weniger. Kein aber, kein vielleicht, kein eigentlich!

Du kannst oder willst diese Regeln nicht einhalten/verstehen?

Bleib gleich weg!